Для разработки будущей программы будет использоваться язык C#. Выбор обоснован тем, что данный язык:

* Универсальность: позволяет разрабатывать очень большое количество видов программ, начиная от программ с командным интерфейсом, и заканчивая программами, которые в последствии будут работать на сервере.
* Скорость разработки программы: на данном языке написано огромное количество библиотек, которые облегчают разработку программ. Очень большое их количество предоставлено изначально при установке вместе с компилятором, но можно подключать и сторонние.
* Кроссплатформенность: Программы на C# способны запускаться на Windows и на MacOS. Работа на Linux также возможна через Wine (прослойка для программ на Linux, которые не совместимы с ним), или если программа создана на .Net Core (не следует путать с .NET Framework).

Программа будет вестись в среде Visual Studio 2019. Эта среда является «стандартом», для разработок с использованием языка C#. Следует показать её основные преимущества:

* Простота создания проектов: среда имеет большое количество встроенных шаблонов программ, разработчику не приходится вручную подключать необходимые ему библиотеки. Также есть возможность создания собственного шаблона.
* Простота отладки и правки кода: среда имеет подсветку синтаксиса программы, позволяющий легче воспринимать просматриваемый код. Имеется поиск символов по введённому условию. Имеется поиск функций и методов.