**Выбор инструментов**

Перед тем как приступить к написанию программу, следует определиться с инструментарием, на котором она будет разработана, а также его функционал, который мог бы удовлетворить требования программы.

Требования к продукту:

* Поддержка базы данных;
* Производительность;
* Поддержка связи с сервером;

**Язык программирования**

Для написания программы был выбран язык C# и решение NuGet Microsoft.Office.Interop.Access. Язык был выбран потому, что он знаком, имеет хорошую связку с базой данный Microsoft Access, есть поддержка графического интерфейса Microsoft Forms, а также он достаточно производителен, чтобы обрабатывать всю информацию во время работы программы.

Решение Microsoft.Office.Interop.Access было выбрано в связи с более лучшей поддержкой Microsoft Access.

**Среда разработки**

Средой разработки была выбрана IDE Visual Studio C#, так как она лучше знакома программистам и в целом ею можно пользоваться бесплатно. Так же, она имеет множество библиотек и фреймворки, которые можно без особых проблем скачать и установить прямо из среды.

**База данных**

Для пользования базой данных был выбран Microsoft Access в связи с тем, что данная программа используется в организации и имеет поддержку со средой разработки Visual Studio.